**Batalha Campal**

Mostre o guerreiro dentro de você! Aqui simula-se as arenas de batalhas no estilo antigo e medieval, ou seja, lutas com espadas e outras armas brancas.  
Estas "armas" são meramente cenográficas, feitas em materiais emborrachados ou revestidos de espuma, e a prática é muito divertida, visto que a possibilidade de machucados e lesões de qualquer natureza são mínimos e por qualquer pessoa pode participar.  
  
O freeplay acontece os dois dias todos, com exceção do momento dos campeonatos. O valor é R$2,50, melhor de 3 e cada round é 100 pontos ou 3 minutos.   
  
Regras:  
  
1. Informações Gerais  
  
1.1 – A Batalha Campal no modo competitivo ocorrerá no dia 23 de novembro, domingo.  
1.2 – A Participação nesta modalidade será indídual.  
1.3 – A competição se dará em um número propício para as chaves.  
1.4 – As inscrições da Batalha Campal começam às 10h00 do dia 15 de novembro.  
1.5 - Os candidatos que se inscreverem após preenchimento de todas as vagas que fechem a chave, ficarão em lista de espera, caso algum outro não compareça no momento ou aumentem as chaves.  
1.6 – No ato da inscrição o candidato deve estar presente para preencher as fichas de inscrição.  
1.7 – A inscrição da Batalha Campal é no valor de R$5,00.  
1.8 – O candidato deve comparecer meia hora antes da competição começar e estar na hora em que foi chamado para uma partida, aquele que não estiver, será substítuido por alguém previamente inscrito ou a vitória será dada ao outro participante.  
  
2. Batalhas  
  
2.1 – O objetivo da Batalha Campal é um duelo entre dois oponentes, valendo pontos por cada golpe no corpo do oponente, empunhando uma arma cenográfica. Ao final da batalha, será somada a pontuação atingida por cada lutador e será determinado (a) o (a) vencedor pela pontuação atingida!   
2.2 - Funcionará da seguinte forma, com a espada em mãos, atingir o oponente APENAS em partes determinadas do corpo, ou seja, braços, peito, pernas e abdômen.   
2.3 - Golpes nos braços e pernas dão ao atacante, 10 pontos; golpes no peito ou abdômen dão ao atacante 20 pontos. Golpes na cabeça, rosto ou partes íntimas e sensíveis, irão retirar do atacante 20 pontos.   
2.4 - As batalhas serão desenvolvidas em rounds de 3 minutos, e será o vencedror aquele que atingir mais pontos nesse tempo, ou completar 100.  
2.5 - A cada ponto conquistado por qualquer um dos dois "guerreiros", o juiz da Batalha Campal irá paralisar o combate, informar a pontuação adquirida, onde foi o golpe e então, ao comando do Juiz, se reiniciará o combate, até o término do round.  
2.6 - Os vencidos são automaticamente eliminados e o vencedor segue em frente enfrentando os demais vencedores.  
2.7 - O juiz tem o direito de mudar as condições de vitória, se achar necessário.  
  
3. Penalidades  
  
3.1 - Para tornar mais efetivo o cuidado durante os "combates", golpes na cabeça e partes intimas serão punidos com penalidade de -20 pontos do jogador da arena caso haja intencionalidade.  
3.2 - Fica estipulado que qualquer golpe que invalide o oponente resultará em desclassificação imediata.   
3.3 – Se o Juiz perceber que o participante causou uma falta de propósito, resultará em desclassificação imediata.   
3.4 - Se o juiz considerar que o modo de luta de um dos participantes for muito perigoso, ou seja, oferecer risco de machucar o oponente, o juiz pode parar o combate.  
3.5 - O juiz tem TOTAL autoridade sobre as partidas, o desrespeito resultará em desclassificação imediata.  
  
4. Premiação  
  
4.1 – A premiação será entregue no momento em que a Batalha Campal for encerrada.  
4.2– Resultados oficiais serão publicados nas redes sociais e todos meios de divulgação que o evento utiliza.   
4.3 – O evento reserva-se o direito de publicar fotos e vídeos da competição em suas publicidades em geral, cartazes, sites, blogs, etc.  
4.4 – A premiação será:  
1° Lugar - Figure  
2° Lugar - Camisa do Evento  
3° Lugar - Bottoms  
4.5 – A organização reserva-se no direito de realizar qualquer mudança sem prévio aviso.